**Progtech beadandó**

## Készítette: Szalóki Dávid, Seres Péter , Kerepesi Gergő

# Projetröl röviden:

még nincs kitalálva semmi

# Csomagok:

C# singleton + Diszítő tervezési minták

# Osztályok:

**Interfészek**: A különböző szinteken található interfészeket csak azon osztály implementálják, amiknek szükségük van a bennük lévő metódusokra.

**Absztrakt osztályok**: A legutolsó gyermek osztály kivételével, minden szülő absztrakt. Ennek célja, hogy a közös tulajdonságok összegyűjtve legyenek, így megspórolásra kerülnek a fölösleges ismétlések. Ennek lényege, hogy az azonos tulajdonsággal rendelkező dolgok kódjai csak egyszer legyenek megírva, viszont ha a tárgyak különböznek (például a leírásaik), akkor azt a legalsó szinten lehessen kifejteni.

# Felhasznált tervezési minták:

**Singleton:** Olyan osztályok, amelyeket csak egyszer van szükségünk példányosítani mert csak a metódusokra van belőlük szükség. PL: különböző storagek vagy factoryk.